

GRAND RAC : CARNET DE ROUTE 1 SUR 2

Sections	Activité	ordre balise	boitier	PAC	valeur	Définition	Barrières horaires	Informations	Informations spécifiques
Section 1 (10,5 km)	Run & Bike SI + Road book Départ 8h00 précises	1	31		1h00	jonction chemin route	Arrivé au boitier 32 au-delà de 9h30'00" : pas de S2 et départ direct sur S3		Les boitiers surlignés en jaune correspondent aux boitiers marquant la fin de chaque section
		2	32	A	1h00	table			
Section 2 (0 à 4km)	CO classique ordre imposé	3	33		15'	cloture angle SE (extérieur)			
		4	34		15'	arbre remarquable			
		5	35		15'	arbre remarquable			
		6	36		15'	cloture angle SO (intérieur)			
		7	37		15'	falaise pied ouest			
		8	38		15'	ravine extrémité ouest			
		9	32	A	1h00	table			
Section 3 (7,5 à 16,5 km)	VTT couloir suivi itinéraire ordre imposé	10	39		30'	jonction chemins	pour info : fin de S3 après 11h00 : il sera compliqué d'être dans le bon timing du raid sur les prochaine sections.		
		11	40		1h00	arbre jonction chemins			
		12	41		30'	arbre intersection chemins			
		13	42		30'	cloture jonction chemins			
		14	43	B	1h00	église coté Est			
Section 4 (13 à 15km)	Trail suivi itinéraire ordre imposé	15	44		1h00	belvédère château angle Nord Ouest	Arrivée au boitier 49 au-delà de 13h30'00" : pas de CO possible sur S5, mais autorisation d'enchaîner les 2 parties de canoë		
		16	45		1h00	rocher creux Nord ruisseau			
		17	46		1h00	angle cloture jonction sentiers			
		18	47		30'	jonction chemins			
		19	48		1h00	arbre particulier sommet talus			
		20	49	C	1h00	barrière accès base nautique			
Section 5 (0,5 à 3,5 km puis 0 à 8 km puis 0 à 6,5 km)	canoë ordre imposé	21	50		30'	rocher de la chouette	Après les 2 premières balises en canoë, débarquez au lieu indiqué.	Si une seule féminine dans une équipe MIXTE, cette équipière doit réaliser au moins 6 sections sur les 11 du GRAND RAID. Elle doit également réaliser 2 des 3 sections S4, S5 et S6	
		22	51		45'	coude plan d'eau coté Est			
	CO ordre imposé	23	52		15'	jonction chemin-sentier	puis suivre le balisage à pied (1,3 km) pour enchaîner la CO. A la fin de la CO, retour à pied en sens inverse pour embarquer de nouveau pour faire la deuxième boucle de canoë, puis nouveau débarquement au même endroit où, après avoir rangé canoë, gilets et pagaies, vous pointez le boitier 64 (fin de section). Vous retrouverez votre assistance en montant le chemin principal à pied (environ 400m).		
		24	53		15'	charbonnière			
		25	54		15'	falaise pied ouest			
		26	55		15'	charbonnière			
		27	56		15'	zone rocheuse			
		28	57		15'	charbonnière			
		29	58		15'	terrasse			
		30	59		15'	rocher			
		31	60		15'	rocher			
		32	52		15'	jonction chemin-sentier			
	Canoë ordre imposé	33	61		30'	bordure plan d'eau	Arrivé au boitier 64 au-delà de 15h30'00" : pas de S6 et transfert direct avec le véhicule d'assistance au PAC E où vous pointerez directement le boitier Arrivée (tente) puis reprise de la course à partir de 16h30'.		
		34	62		1h00'	bordure plan d'eau			
		35	63		1h00	rocher coté Nord			
		36	64	D	1h00	sortie zone de débarquement			
Section 6 (9km puis 22 à 31 km)	VTT suivi itinéraire	37	65		1h00	balise sauvage	Toute équipe surprise sur les portions de route interdites de S6 sera pénalisée de 3h00. Arrivée au boitier 180 au-delà de 19h15'00" : Pas de S7, S8 ni S9. Videz vos 3 doigts puis Pointez boitier Départ et Transfert direct avec le véhicule d'assistance au PAC F puis reprendre directement la course sur la section 10 au départ du Suivi d'itinéraire.		
	VTT'O ordre imposé	38	66		1h00	coude chemin			
		39	67		1h00	coude chemin			
		40	68		1h00	Intersection chemins			
		41	69		1h00	pont			
		42	70		1h00	coude chemin			
	VTT'O ordre libre parmi l'ordre imposé		151		30'	coude chemin			
			152		30'	pancarte jonction routes chemin			
			153		30'	jonction chemins			
			154		30'	intersection routes chemin			
			155		30'	coude chemin			
			156		30'	jonction chemins			
		49	180 + boitier ARR pour les 3 équipiers	E	1h00	tente sur place herbeuse + Boitier ARR pour les 3 coureurs + vidage de doigt SI + 5' de neutralisation obligatoire (prendre ticket Départ 2)			

GRAND RAC CARNET DE ROUTE 2 SUR 2

		Effacer puis Départ 2					
Section 7 (0 à 4 km)	CO carte cadastrale ordre libre	157			15'	cloture extrémité Sud	Au départ de S7 (sur le parking assistance), les 3 coureurs doivent effacer leur doigt SI puis biper le boitier Départ (après les 5' de neutralisation) pour relancer le chrono.
		158			15'	table	
		159			15'	construction angle Sud	
		160			15'	construction angle Nord Ouest	
		161			15'	poteau	
		162			15'	jonction chemins	
		163			15'	barrière sur digue	
Section 8 (11km)	VTT Road Book	57	164	E	1h00	parking assistance au centre	Arrivée au boitier 166 au-delà de 19h15'00": pas de S9 Départ directement sur S10.
		58	165		1h00	jonction chemins	
Section 9 (0à4km)	CO Mémo ordre imposé	59	166	F	1h00	jonction chemins	
		60	167		10'	limite végétation angle Est intérieur	
		61	168		10'	haie extrémité nord	
	CO classique ordre imposé	62	169		10'	haie	
		63	170		10'	carrière	
		64	171		10'	arbre remarquable	
		65	172		10'	souche	
		66	170		10'	carrière	
		67	173		10'	sentier, angle est, intérieur	
		68	174		10'	falaise, pied nord	
69	170		10'	carrière			
70	175		10'	rentrant, partie Est			
Section 10 (15 à 20 km)	VTT suivi itinéraire ordre imposé	71	166	F	1h00	jonction chemins	
		72	176		1h00	balise sauvage	
		73	177		1h00	balise sauvage (sur parcours long)	
		74	178		1h00	balise sauvage	
Section 11 (0 à 5 km)	CO score ordre libre	75	179	AR	1h00	entrée parking assistance	ARRIVEE dans le gymnase obligatoirement par la porte située coté NORD OUEST. les 3 coureurs devront pointer le boitier ARRIVEE ensembles. Fin de COURSE au plus tard à 22h00'00". Arrivée au boitier ARRIVEE au-delà de 22h00'00" : pénalité de 15' par minute de dépassement entamée.
		101			15'	rentrant	
		102			15'	trou	
		103			15'	petite dépression	
		104			15'	petite dépression	
		105			30'	souche	
		106			30'	trou	
		107			30'	petite dépression	
		108			45'	souche	
		109			45'	réservoir	
85		AR			Boitier ARRIVEE dans gymnase pour les 3 coureurs		